

Утверждено

Председатель регионального
отделения Русского географического
общества Республики Татарстан
Д.А.Шиллер



Руководитель компании Шепард
Ю.Р.Ефремова

ПОЛОЖЕНИЕ

о 28-й приключенческой спортивно-интеллектуальной игре по городскому ориентированию и краеведению проекта «Tat-Rus»

1. Цели и задачи

- развитие интереса к городу Казани – столице Республики Татарстан;
- расширение кругозора участников, углубление их знаний о городе;
- формирование бережного отношения к природному, историческому и культурному наследию;
- воспитание патриотических чувств молодого поколения;
- формирование активной гражданской позиции школьников, студентов;
- организация активно-познавательного семейного досуга;
- пропаганда здорового образа жизни;
- стимулирование творческой и общественной активности.

2. Руководство проведением соревнований

Общее руководство подготовкой и проведением соревнований осуществляют: Татарстанское региональное отделение Русского Географического Общества; Оргкомитет проекта «Tat-Rus», компания ШЕПАРД Казань.

3. Время и место проведения

9 ноября 2024 года в г.Казань

Старт – Сибирский тракт, 12, КНИТУ, корпус Д

Участники, требования к ним, категории

Состав команды в категориях «Дервиш» – от 1 до 4 человек любого пола, в категории «Кенгуру» – 2-4 человека. Возраст и пол участников – любой;

Внимание!!! Участники младше 14 лет допускаются к игре только при наличии в одной команде с ними участника старше 18 лет.

В игре могут принимать участие школьники, студенты, родители, учителя, педагоги дополнительного образования и др. (без ограничений);

Игра проводится по 2 категориям:

Дервиш – самая популярная категория. Шифры, загадки, головоломки. Прогулочный маршрут, проходится пешком. Бегать, пользоваться общественным транспортом запрещено. Маршрут, не требующий физической подготовки, основная идея – познавательная;

Кенгуру – семейная категория. Это категория для участников младше 14 лет и их родителей (родственников, учителей, педагогов доп.образования, друзей и др.). Основная идея – совместная познавательная деятельность детей и их родителей (родственников, педагогов). Состав команды - 2-4 человека, из них один участник должен быть не старше 13 лет на момент проведения игры, другой - не младше 18 лет. Маршрут проходится пешком, бегом. Использование любого вида транспорта запрещено.

Для всех участников обязательно соблюдение Правил дорожного движения.

5. Условия

Задача команды – взять наибольшее количество КП (контрольных пунктов). Для взятия КП необходимо достичь места, описанного в легенде (описании) КП, зафиксировать в маршрутном листе, который выдается команде на старте, требуемую информацию и время взятия КП. Взятие КП

должно осуществляться полным составом команды. После прохождения маршрута ответы записываются в гугл-форму, время отправления ответов считается временем финиша команды. Старт команд отдельный, с интервалом в одну минуту.

Внимание! Перед стартом во избежание недоразумений необходимо ознакомиться с Правилами игры.

6. Программа

9 ноября 2024 года в г.Казань

Сибирский тракт, 12, КНИТУ, корпус Д

10.00 – начало старта категории «Дервиш»

11.00 – начало старта категории «Кенгуру»

17.00 – закрытие дистанций.

7. Требования к снаряжению

Команда должна иметь следующее:

- документ, удостоверяющий личность (для участников не старше 14 лет);
- пишущее средство (ручку, карандаш и т.д.);
- мобильный телефон (для обеспечения экстренной связи с оргкомитетом в случае необходимости);
- карту Казани (в случае отсутствия соответствующего приложения на телефоне).

8. Определение результатов и награждение

В категориях «Дервиш», «Кенгуру» результат определяется по количеству КП (контрольных пунктов), взятых в ходе игры. При равном количестве баллов учитывается время прохождения маршрута (кроме категории «Дервиш», в которой время не учитывается).

Все участники игры на старте получают памятные значки и сертификаты.

Команды, занявшие призовые места, награждаются грамотами, медалями, команды-победители в категориях награждаются кубками.

9. Финансирование

Расходы, связанные с подготовкой, проведением соревнований, несут организаторы;

Расходы по участию команд несут сами участники или командирующие организации.

Стартовый взнос на 28-й игре отсутствует.

10. Порядок и сроки подачи заявок

Заявки подаются до **6 ноября 2024** года

в группе - https://vk.com/tatrus_shepard (закрепленная запись на стене)

или на почту shepardkazan@ya.ru

или по телефону: +7 (966) 240-2018 (вацап)

или пройдя QR-коду



Форма заявки:

1. Категория
2. Название команды
3. Состав команды (фамилия, имя, отчество участников, год рождения)
4. Контактный телефон (любые другие координаты для обратной связи)

Организаторы и партнеры игры:

Министерство экологии и природных ресурсов Республики Татарстан

Региональное отделение Русского географического общества в Республике Татарстан.

Компания ШЕПАРД Казань. Организация мероприятий для детей и взрослых.